# 还是：dad-son-plane-war-1p-with-restart下面，我们上一次有一个功能没有完成，就是保存最好成绩功能，我们来完成一下

## 1.打开main.py模块，给Game类添加一个create\_file方法，它可以用来创建highscore.txt文件

|  |
| --- |
|  |

## 2.然后我们在Game类的初始化方法里面调用它

|  |
| --- |
|  |

## 3.然后我们需要在load\_datas方法里面读取最好成绩

|  |
| --- |
|  |

## 4.定义一个save\_best\_score方法

|  |
| --- |
|  |

## 5、然后需要在一轮游戏结束和用户人为退出的时候保存最好成绩

|  |
| --- |
|  |
|  |

## 6.运行程序，发现生成了一个highscore.txt文件，当用户退出后缀本轮游戏结束，会变成最好成绩

|  |
| --- |
|  |

# 魔改完成！！！